<https://blog.csdn.net/ndsczr/article/details/16883657>

今天忽然看到c ++ 11的代码 发现网上没有说的很清楚的, 所以自己做个笔记

网上说明 auto的概念很多, 可以自己 g下, 下边主要是比较实用的例子.

**[cpp]** [view plain](https://blog.csdn.net/ndsczr/article/details/16883657) [copy](https://blog.csdn.net/ndsczr/article/details/16883657)

1. std::vector<ClassABC\*> vecABC;
3. **for**( auto obj : vecABC )
4. {
5. obj->doSomething();
6. }

上边代码就相当于当年我们用的下边的代码.

**[cpp]** [view plain](https://blog.csdn.net/ndsczr/article/details/16883657) [copy](https://blog.csdn.net/ndsczr/article/details/16883657)

1. std::vector<ClassABC\*> vecABC;
3. **for**( std::vector<ClassABC\*> iterator obj = vecABC.begin(); obj != vecABC.end(): ++obj)
4. {
5. obj->doSomething();
6. }

是不是很爽,相比之下 代码少了很多, auto 让我们彻底摆脱了冗长迭代器, 不知道成本会不会算在编译时间里 ,

auto和 for的自动迭代的风格好像python.

更详细的标准, 请见<http://www.open-std.org/jtc1/sc22/wg21/docs/papers/2009/n2930.html>

中文: <http://blog.jobbole.com/55063/>